

# SYSTEM REJESTRACJI VIDEO

# BCS

Instrukcja obsługi oprogramowania zdalnego.

## 1. Opis ogólny

Oprogramowanie PSS stanowi integralną część systemu rejestracji Video wraz z urządzeniami CCTV marki BCS. Przeznaczone jest do zdalnego podglądu obrazu Video z rejestratorów cyfrowych, kamer IP, serwerów telewizji przemysłowej oraz sieciowych serwerów rejestrujących. Jest ono przeznaczone wyłącznie do produktów, do których zostało dołączone oraz posiada licencję na darmowe użytkowanie wyłącznie z nimi. Oprócz podglądu bieżącego, istnieje możliwość przeglądania nagrań archiwalnych, archiwizację nagrań, konfigurację urządzeń oraz aktualizację ich oprogramowania. System posiada bogato definiowane uprawnienia dla użytkowników, co zapewnia wysokie bezpieczeństwo użytkowania oraz określony dostęp do wielu urządzeń jednocześnie.

## 2. Instalacja

1. Rozpocznij instalację, klikając dwukrotnie lewym przyciskiem na ikonę pliku instalacyjnego



2. Po wyświetleniu się okna powitalnego, kliknij NEXT, aby kontynuować instalację

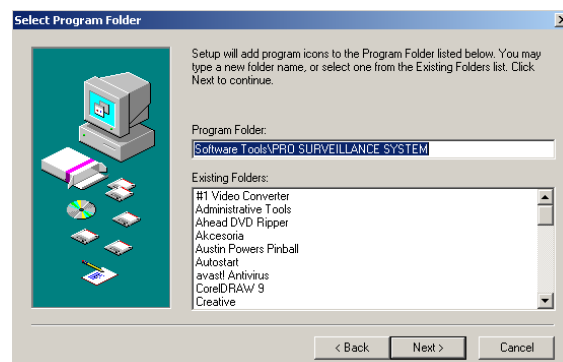


3. Określ dysk oraz katalog, w którym będą zainstalowane główne pliki programu. Domyślnie program jest instalowany na dysku: C:\Program Files\Software Tools\.

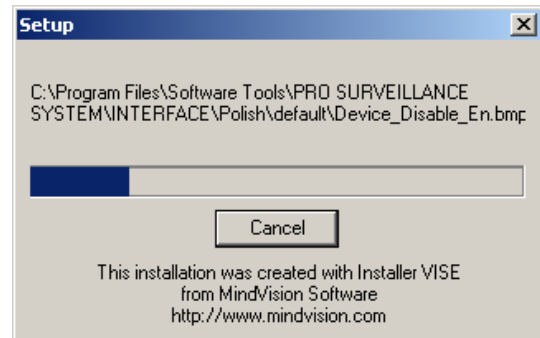
Możesz określić inny katalog instalacji, klikając przycisk BROWSE. Aby kontynuować, kliknij NEXT.



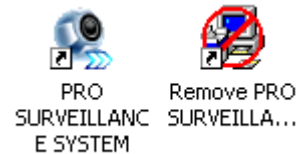
4. W kolejnym kroku określ katalog, w którym będą zainstalowane skróty do programu. Aby kontynuować, kliknij NEXT.



5. Zostanie uruchomiony proces instalacji, który do końca będzie przebiegał już automatycznie.

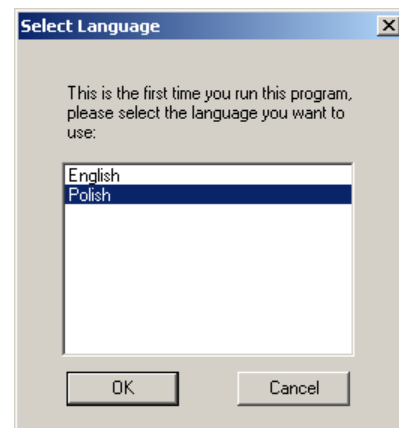


6. Po zakończeniu instalacji, zostanie wyświetlony katalog ze skrótami, umożliwiającymi uruchomienie programu lub jego deinstalację. Skrót uruchomieniowy zostanie również zainstalowany na pulpicie.

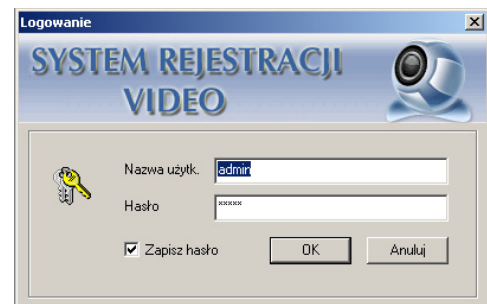


### 3. Uruchomienie

1. W momencie pierwszego uruchomienia, zostanie wyświetlone okno, umożliwiające wybór języka, w którym będzie wyświetlany program. Zmiana języka jest możliwa również w dowolnym momencie z poziomu menu konfiguracji programu. Wybierz odpowiedni język i kliknij OK.



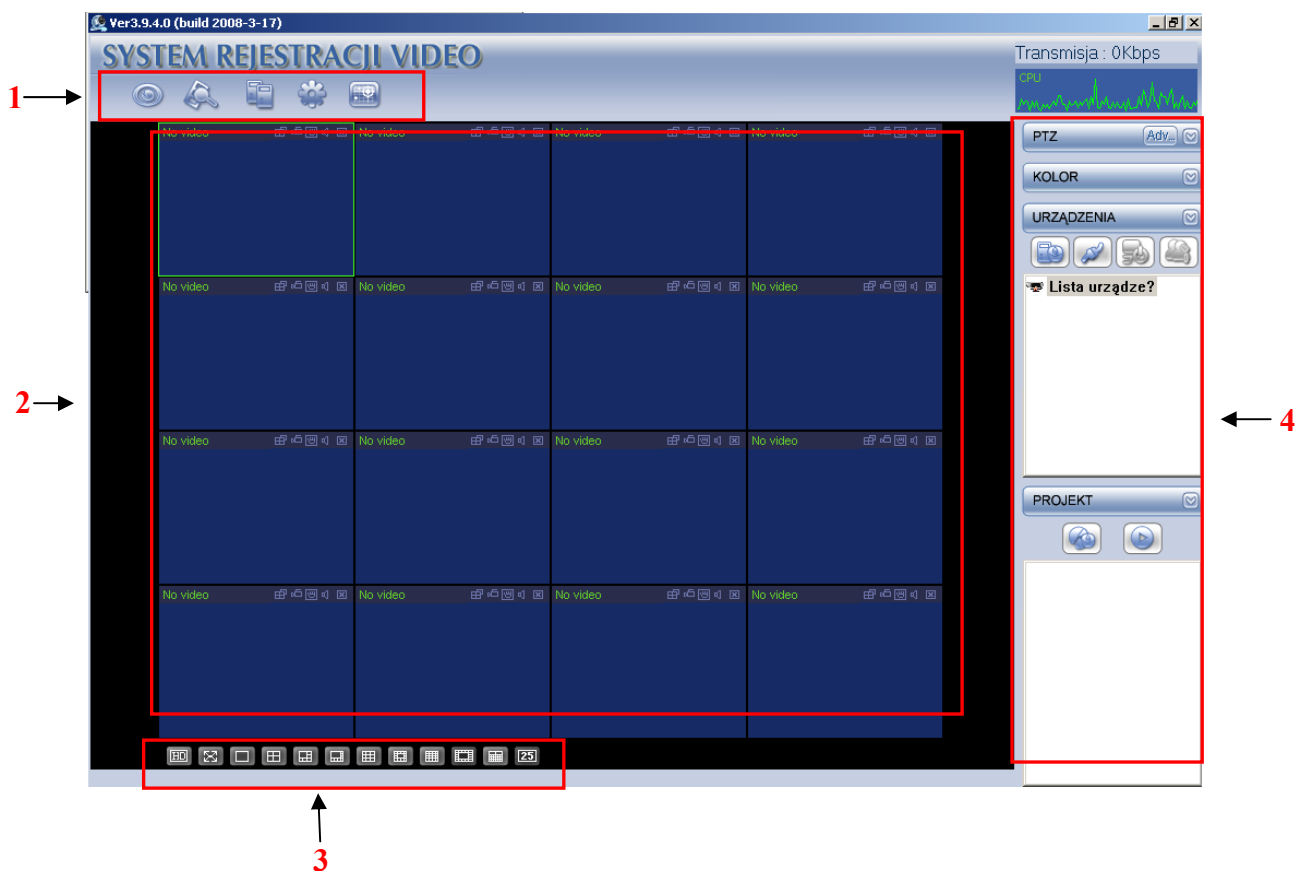
2. Po wybraniu języka pojawi się okno logowania, w którym należy wpisać nazwę użytkownika oraz hasło. Domyślna nazwa użytkownika oraz hasło to: **admin**. Kliknij OK., aby kontynuować.



3 Po zalogowaniu zostanie wyświetlone główne okno programu.

## 4. Główne okno programu

Główne okno programu zostało podzielone na kilka niezależnych sekcji, które przeznaczone są do różnych operacji.



**Sekcja 1:** Zestaw ikon, aktywujących podgląd bieżący, wyszukiwanie nagrań, konfigurację parametrów urządzeń oraz wyświetlanie map.

**Sekcja 2:** Okno bieżącego obrazu lub odtwarzanych nagrań z podłączonych urządzeń (rejestratorów).

**Sekcja 3:** Ikony definiujące ilość wyświetlanych pól na ekranie oraz ich ułożenie lub podgląd na pełnym ekranie.

**Sekcja 4:** Rozsuwane zakładki umożliwiające sterowanie kamerami Speed Dome, ustawianie parametrów obrazu, definiowanie podłączanych urządzeń oraz zarządzanie zestawami konfiguracji urządzeń (projekty).

## 5. Dodawanie urządzeń do listy

Każde z urządzeń obsługiwanych przez oprogramowanie musi zostać najpierw odpowiednio skonfigurowane w zakładce URZĄDZENIA. Konieczne jest wcześniejsze skonfigurowanie adresów IP, użytkowników oraz ich uprawnień po stronie rejestratora. Kliknij na nagłówek zakładki URZĄDZENIA, aby rozsunąć panel z listą skonfigurowanych urządzeń. Po zainstalowaniu programu, lista urządzeń jest pusta. Panel posiada 4 ikony, których funkcje zostały opisane poniżej.

2. Aby dodać urządzenie do listy, kliknij ikonę 1. Zostanie wyświetlone okno, które pozwoli na wprowadzenie parametrów urządzenia:

*Nazwa urządzenia:* Nazwa umożliwiająca identyfikację urządzenia na liście.

*Adres IP:* Adres IP rejestratora (lub kamery IP), który chcesz dodać do listy urządzeń.

*Numer portu:* Numer portu TCP, ustawionego w rejestratorze (port strumienia danych).

*Użytkownik:* Nazwa użytkownika, ustawionego w dodawanym urządzeniu. Operacje wykonywane na rejestratorze za pomocą programu będą zgodne z uprawnieniami ustawionymi w nim samym, dla tego użytkownika.

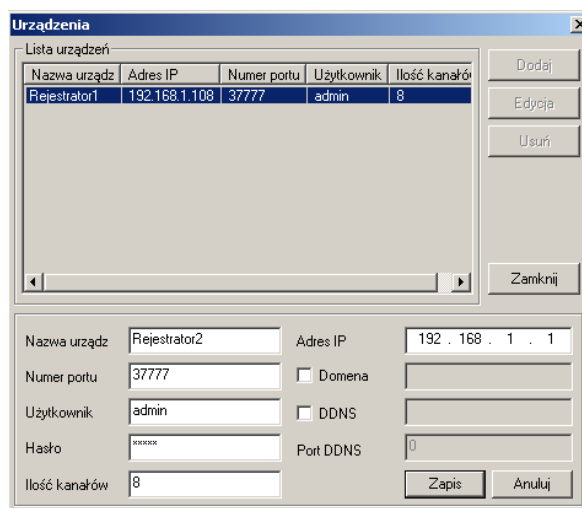
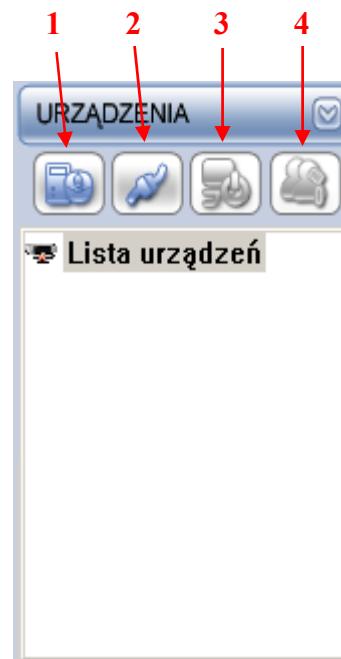
*Hasło:* Hasło użytkownika, ustawione w rejestratorze. **UWAGA! Hasło musi być wprowadzone poprawnie, w przeciwnym wypadku przy próbie kilkukrotnego połączenia, użytkownik zostanie zablokowany.**

*Ilość kanałów:* Określ ilość kanałów Video, obsługiwanych przez podłączone urządzenie

*Domena:* Po zaznaczeniu tej flagi, zostanie podświetlone okno do wprowadzenia nazwy Hosta. Umożliwia to posługiwanie się nazwami domen podczas połączenia, a nie za pomocą adresów IP. Zastosowanie tej opcji wymaga skonfigurowanie usługi DynDNS na oddzielnym routerze.

*DDNS:* Po załączeniu tej flagi, zostanie podświetlone okno służące do wprowadzenia adresu serwera domen oraz określenia jego portu.


Po sprawdzeniu poprawności wprowadzonych danych, kliknij ZAPIS.



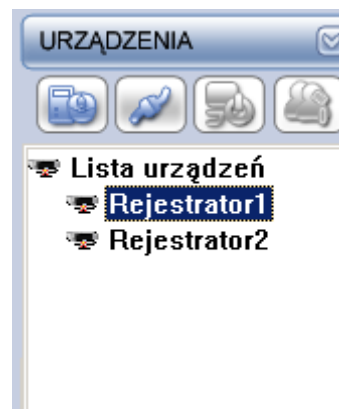
## 6. Połączenie z rejestratorem i podgląd bieżący

Po dodaniu jednego/kilku rejestratorów lub kamer IP, można wykonać połączenie z jednym lub z kilkoma urządzeniami jednocześnie.

1. Wszystkie dodane urządzenia, zostaną wyświetlone na liście. Aby połączyć się z jednym z nich, należy kliknąć lewym przyciskiem jego nazwę, lub

podświetlić nazwę i kliknąć ikonę . W ten sam sposób można uruchomić połączenie z następnymi rejestratorami, bez uprzedniego odłączania pozostałych.

Zestawienie połączenia z urządzeniem, nie jest równoznaczne z wyświetleniem obrazu z kamer, które obsługuje. Strumienie z poszczególnych wejść Video muszą być uruchomione oddzielnie.

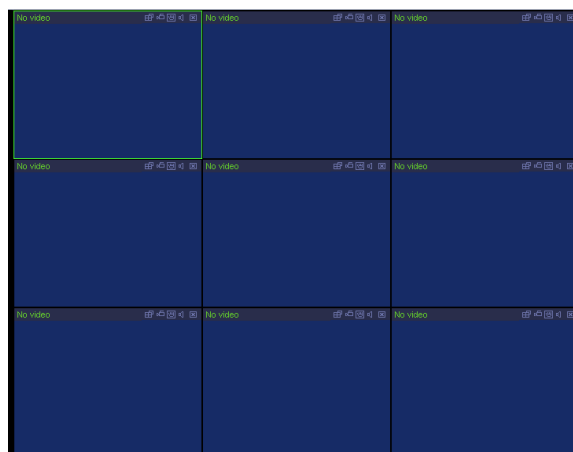


2. Gdy połączenie z urządzeniem jest już zestawione, pod jego nazwą wyświetla się ilość strumieni Video, które są przez niego obsługiwane. W przypadku rejestratorów może być dostępnych 4, 8 lub 16 strumieni (oznaczających również wejścia Video) lub 1 strumień dla kamer IP.

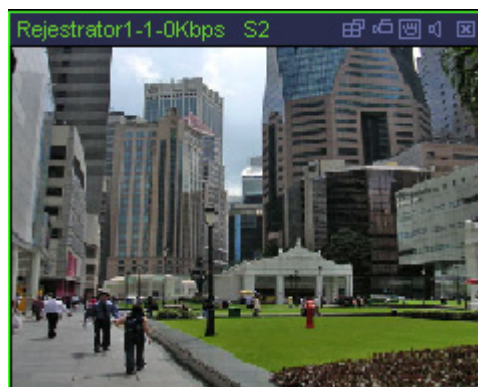
Aby wyświetlić strumień Video, za pomocą myszki należy kliknąć żądane pole na ekranie podglądu (zostanie zaznaczone zielonym konturem) i następnie kliknąć dwukrotnie na strumień wybranego kanału Video. Po kilku sekundach zostanie wyświetlony obraz z urządzenia. Aby dodać kolejne strumienie Video, należy zaznaczać następne pola i umieszczać je według powyższego przykładu. W poszczególnych polach można umieścić dowolne strumienie Video z dowolnych rejestratorów, z którymi zestawiono połączenie. Ostatnia konfiguracja okna podglądu jest zapamiętywana i przywracana po ponownym uruchomieniu programu



3. W przypadku niektórych rejestratorów dostępne są również zespolone strumienie w postaci gotowych podziałów, które można umieścić w poszczególnych polach. Należy jednak pamiętać, że wybór strumienia z podziałem spowoduje również przełączenie się układu wyświetlania na monitorze lokalnym, podłączonym do rejestratora. Po stronie programu podział nie zawiera nazw kanałów oraz nie wyświetla zegara i informacji statusowych. Aby uniknąć konfliktów wyświetlania, zalecane jest uruchomienie każdego kanału jako oddzielnego strumienia.



4. W każdym polu wyświetlającym strumień Video widoczne są informacje o szybkości transmisji danych przez sieć i nazwa kanału. Po prawej stronie widoczne są ikony służące do: zmiany wyświetlanego podglądu, uruchomienia nagrywania na lokalnym dysku, zapisania podglądu jako obrazu JPG, uruchomienie odsłuchu z kanału Audio oraz zamknięcie strumienia Video.



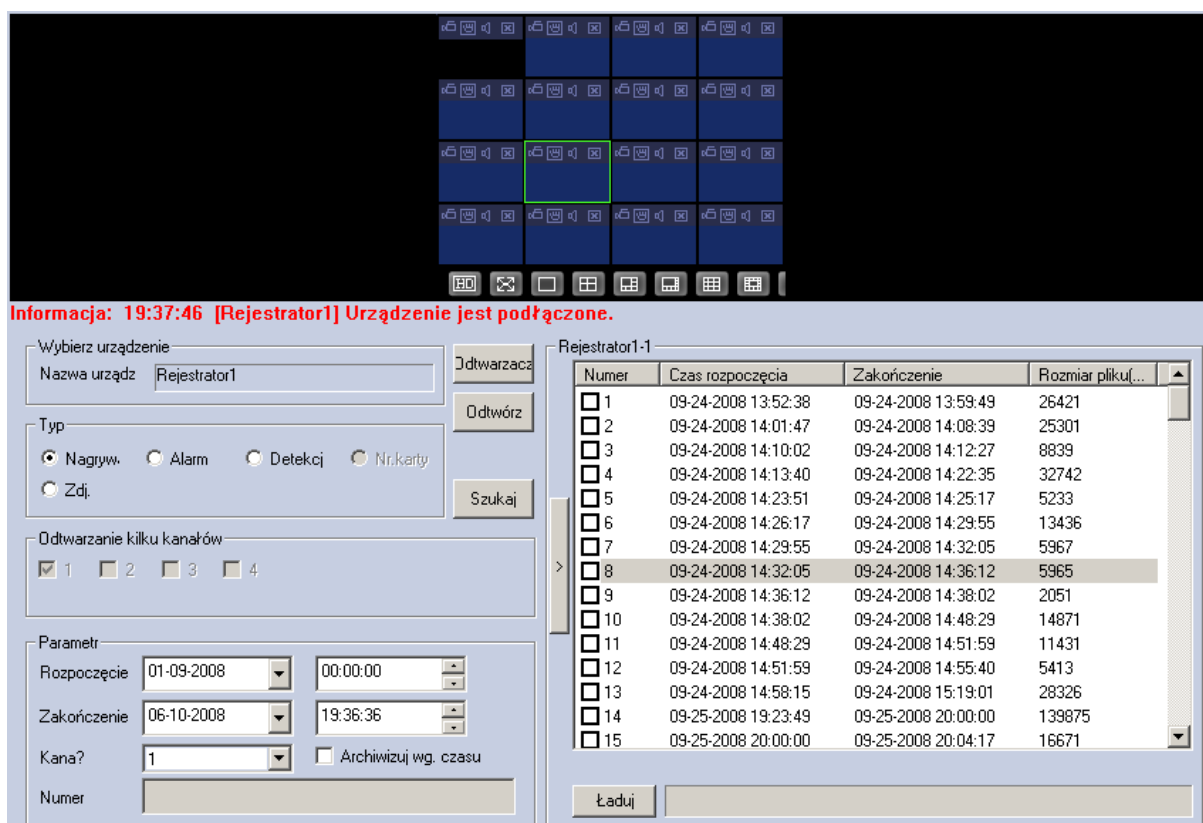
## 7. Opis głównych ikon programu



### 1. - PODGLĄD BIEŻĄCEGO OBRAZU.

Służy do wyświetlenia ekranu z wyświetlanymi strumieniami Video (domyślny ekran po uruchomieniu).

### 2. - ODTWARZANIE NAGRAŃ I ARCHIWIZACJA.



Informacja: 19:37:46 [Rejestrator1] Urządzenie jest podłączone.

Wybierz urządzenie  
Nazwa urzadz: Rejestrator1

Typ  
 Nagryw.  Alarm  Detekcj  Nr.karty  
 Zdj.

Odtwarzanie kilku kanałów  
 1  2  3  4

Parametr  
Rozpoczęcie: 01-09-2008 00:00:00  
Zakończenie: 06-10-2008 19:36:36  
Kana?: 1  Archiwizuj wg. czasu  
Numer:

Rejestrator1-1

Numer	Czas rozpoczęcia	Zakończenie	Rozmiar pliku...
<input type="checkbox"/> 1	09-24-2008 13:52:38	09-24-2008 13:59:49	26421
<input type="checkbox"/> 2	09-24-2008 14:01:47	09-24-2008 14:08:39	25301
<input type="checkbox"/> 3	09-24-2008 14:10:02	09-24-2008 14:12:27	8839
<input type="checkbox"/> 4	09-24-2008 14:13:40	09-24-2008 14:22:35	32742
<input type="checkbox"/> 5	09-24-2008 14:23:51	09-24-2008 14:25:17	5233
<input type="checkbox"/> 6	09-24-2008 14:26:17	09-24-2008 14:29:55	13436
<input type="checkbox"/> 7	09-24-2008 14:29:55	09-24-2008 14:32:05	5967
<input checked="" type="checkbox"/> 8	09-24-2008 14:32:05	09-24-2008 14:36:12	5965
<input type="checkbox"/> 9	09-24-2008 14:36:12	09-24-2008 14:38:02	2051
<input type="checkbox"/> 10	09-24-2008 14:38:02	09-24-2008 14:48:29	14871
<input type="checkbox"/> 11	09-24-2008 14:48:29	09-24-2008 14:51:59	11431
<input type="checkbox"/> 12	09-24-2008 14:51:59	09-24-2008 14:55:40	5413
<input type="checkbox"/> 13	09-24-2008 14:58:15	09-24-2008 15:19:01	28326
<input type="checkbox"/> 14	09-25-2008 19:23:49	09-25-2008 20:00:00	139875
<input type="checkbox"/> 15	09-25-2008 20:00:00	09-25-2008 20:04:17	16671

Ładuj

W górnej części tego okna znajduje się obszar wyświetlający aktualny podgląd. Przed rozpoczęciem odtwarzania należy kliknąć na pole, w którym będzie odtwarzane nagranie. Dodatkowo można zmienić układ wyświetlania.

Kolejnym krokiem jest wybranie urządzenia, na którym będą wykonywane operacje odtwarzania lub archiwizacji. Można to zrobić, korzystając z prawego panela i zakładki „Urządzenia”.

W sekcji oznaczonej jako „TYP” należy określić typ zdarzenia, które wywołały rejestrację. Najbardziej typowe z nich to nagrania ciągłe, detekcja lub alarm.

Sekcja PARAMETR zawiera początkową oraz końcową datę i czas, w zakresie których będzie wykonywane wyszukiwanie zdarzeń. W tej samej sekcji należy również podać numer kanału, dla którego będzie odbywać się wyszukiwanie nagrań.

Aby rozpocząć wyszukiwanie, kliknij przycisk SZUKAJ. Po prawej stronie ekranu pojawi się lista wyszukanych plików. Odtworzenie nagrania nastąpi po dwukrotnym kliknięciu pliku za pomocą myszki lub po zaznaczeniu pliku (biały kwadrat) i kliknięciu przycisku ODTWÓRZ. Odtwarzany obraz pojawi się we wcześniej zaznaczonym polu.

Program umożliwia jednoczesne odtworzenie do 4 kanałów w tym samym czasie. Aby odtworzyć nagranie z innego kanału, należy najpierw wybrać pole na ekranie podglądu, wybrać numer kanału w obszarze „ODTWARZANIE KILKU KANAŁÓW”, określić kanał oraz datę. Po naciśnięciu przycisku SZUKAJ, zostaną wyświetlone pliki dla innego kanału, który będzie można odtworzyć tak jak opisano to wcześniej. W taki sam sposób można uruchomić odtwarzanie do 4 kanałów jednocześnie.

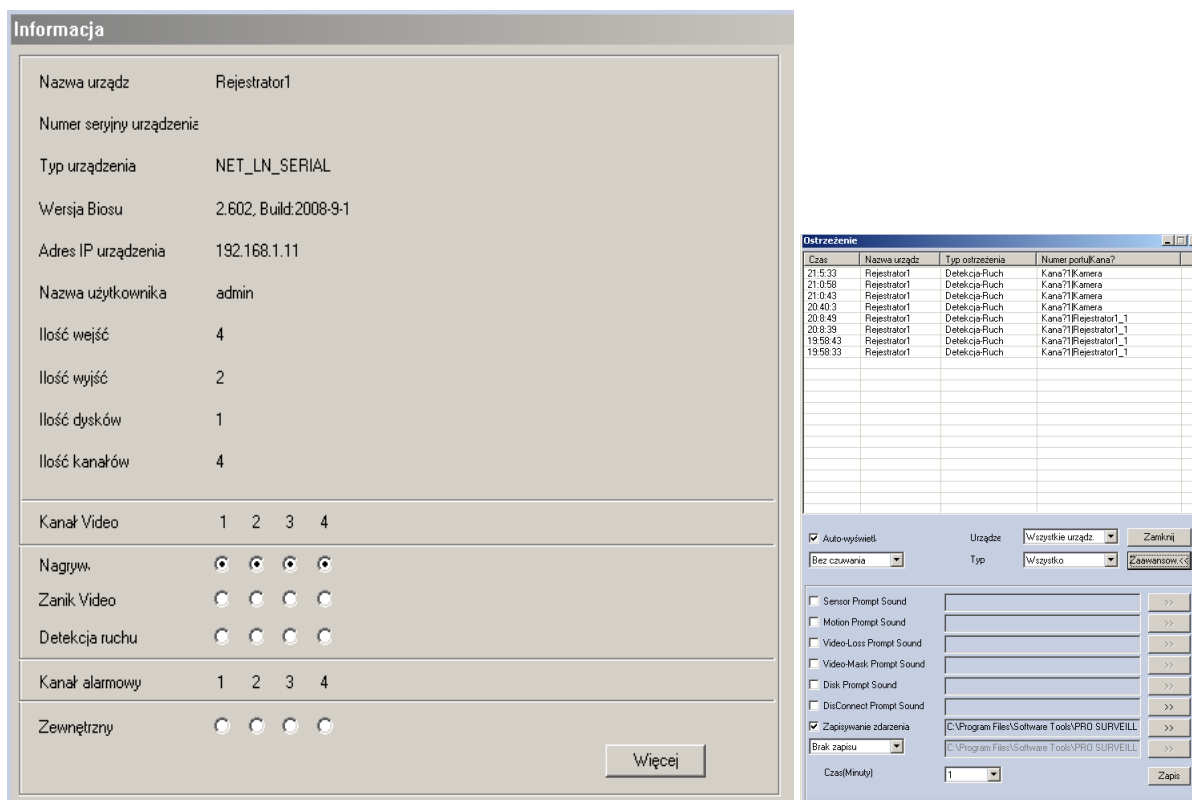
Wyświetlone i zaznaczone pliki mogą być również załadowane do komputera w celu ich zarchiwizowania. W tym celu należy wyszukać żądane pliki i kliknąć przycisk ŁADUJ. Bardzo użyteczna może okazać się funkcja „ARCHIWIZUJ WG. CZASU” umieszczona w sekcji PARAMETR. Po jej zaznaczeniu archiwizacja nie będzie się odbywać według ilości zaznaczonych plików, ale według określonej daty i godziny. Po kliknięciu przycisku ŁADUJ archiwizowany materiał będzie umieszczony na dysku komputera jako jeden ciągły plik bez względu na ilość plików, które składały się na zaznaczony okres wyszukiwania.

Zarchiwizowane pliki mogą być odtwarzane za pomocą odtwarzacza, uruchamianego przyciskiem „ODTWARZACZ” lub oddzielnego programu General RecPlayer.

### 3. - KONFIGURACJA URZĄDZEŃ

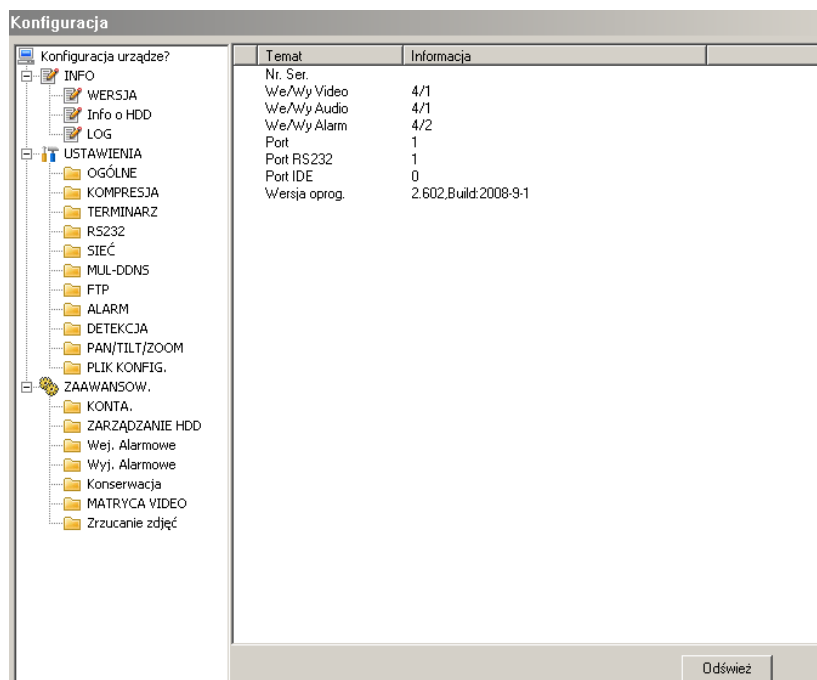
Menu to zawiera kilka zakładek, które służą do wyświetlania informacji o urządzeniach oraz umożliwiają konfigurację ich działania.

W zakładce **INFORMACJA** wyświetlany jest stan nagrywania, wersja oprogramowania oraz typ urządzenia.

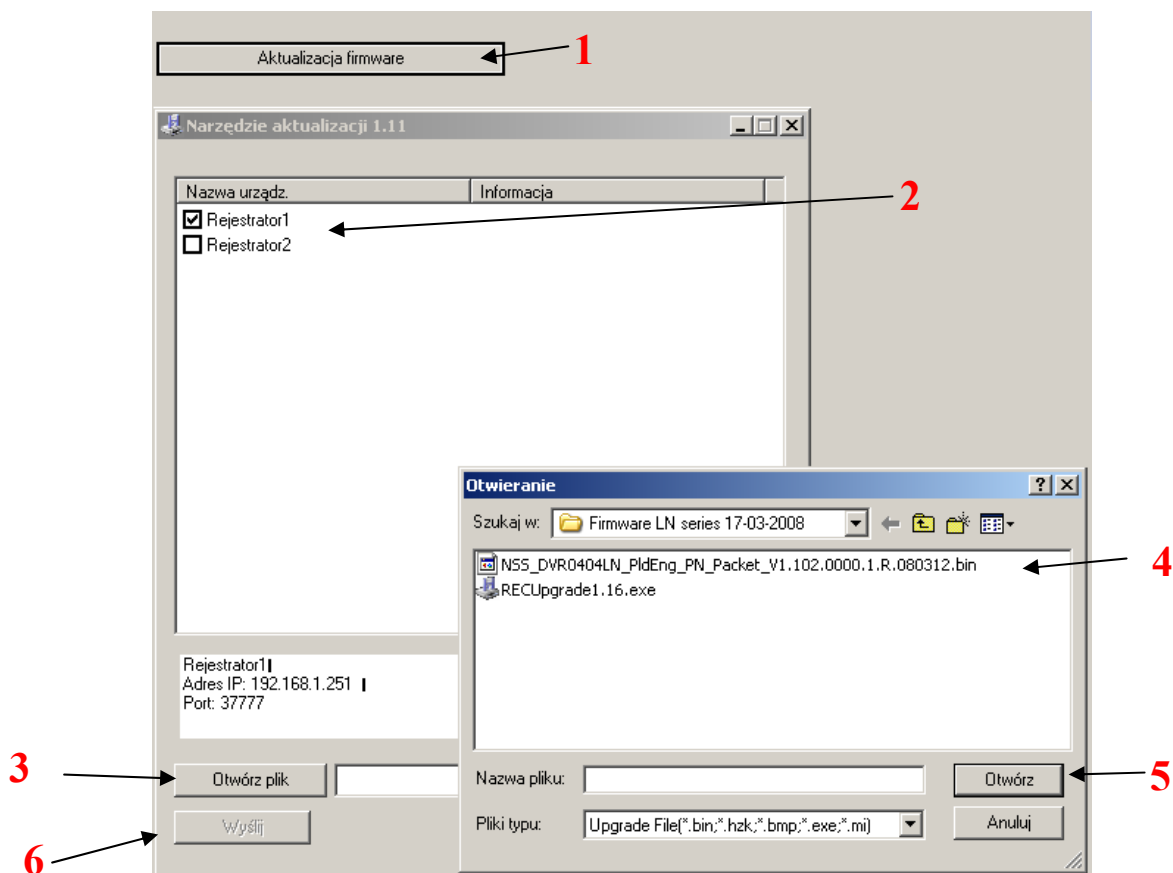


Klikając przycisk WIĘCEJ, zostanie uaktywnione okno statusu alarmowego. Wyświetla ono na bieżąco zdarzenia z poszczególnych kamer i rejestratorów i pozwala na powiązanie dźwięków akustycznych z tymi zdarzeniami.

W zakładce **KONFIGURACJA** definiowane są wszystkie ustawienia rejestratora. Dostęp do poszczególnych opcji jest zależny od typu podłączonego urządzenia. Opis poszczególnych opcji jest w pełni zgodny z instrukcją rejestratora danego modelu, dlatego należy nią posługiwać podczas konfigurowania.



Zakładka **AKTUALIZACJA** jest przeznaczona do zdalnego załadowania oprogramowania firmware do rejestratora (lub innego urządzenia sieciowego)



Aby prawidłowo wykonać aktualizację, wykonuj kolejno poniższe kroki:

1. Kliknij przycisk AKTUALIZACJA FIRMWARE. Zostanie wyświetlone okno z listą zdefiniowanych urządzeń (kamer lub rejestratorów).
2. Wybierz urządzenie w którym chcesz zaktualizować oprogramowanie, zaznaczając przy jego nazwie odpowiedni kwadrat. Poniżej zostanie wyświetlony adres IP oraz numer portu.
3. Kliknij przycisk OTWÓRZ PLIK
4. Zlokalizuj na dysku komputera plik aktualizacyjny, przeznaczony dla tego urządzenia.
5. Kliknij przycisk OTWÓRZ
6. Kliknij przycisk WYSLIJ. Przez pewien czas będzie wyświetlany pasek informujący o wysłaniu pliku.
7. Po zakończeniu wysyłania, na monitorze rejestratora pojawi się informacja o postępie aktualizacji. **JEST TO NAJBARDZIEJ KRYTYCZNY MOMENT AKTUALIZACJI. PODCZAS JEJ TRWANIA NIE MOŻNA DOPUŚCIĆ DO ODŁĄCZENIA ZASILANIA, ORAZ NIE MOŻNA WYKONYWAĆ ŻADNYCH OPERACJI NA PRZEDNIM PANELU. W PRZECIWNYM WYPADKU MOŻNA DOPROWADZIĆ DO TRWAŁEGO UNIERUCHOMIENIA URZĄDZENIA.**

Zakładka **KONTROLA ZAPISU** przeznaczona jest do ustawienia trybu nagrywania w rejestratorze. Każdy kanał może mieć ustawiony inny tryb (terminarz, ciągły lub stop). Wyzwalanie nagrywania z detekcji ruchu wymaga wyboru opcji TERMINARZ oraz jednocześnie w rejestratorze należy zdefiniować odpowiednio parametry detekcji oraz działanie samego terminarza. Więcej informacji zawarto w instrukcji obsługi rejestratora.

Kontrola zapisu																
Nazwa urządź	Rejestrator1															
Kanał?Video	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Brak zapisu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ciągły	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Terminarz	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
																Zapis

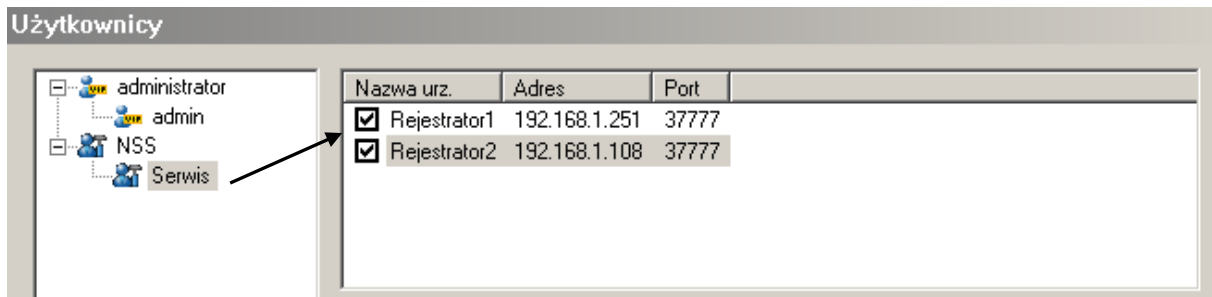
#### 4. - SYSTEM

Menu to zawiera kilka zakładek, które służą do definiowania globalnych ustawień programu oraz uprawnień użytkowników.

Zakładka **ZAPIS LOKALNY** umożliwia ustawienie nagrywania obrazu z urządzeń sieciowych (rejestratorów, kamer IP) na lokalne dyski komputera. Można tutaj określić początkową i końcową literę dysków, na których będzie odbywać się rejestracja a także wybrać dysk sieciowy. Po zaznaczeniu opcji TERMINARZ, uaktywniana jest dolna część panelu, w którym można określić do 6 okresów rejestracji na każdy dzień tygodnia. Aby wykonywać rejestrację według terminarza, należy określić strumienie Video dla poszczególnych urządzeń. Wybór dokonywany przez dwukrotne kliknięcie odpowiedniego strumienia z panelu URZĄDZENIA po prawej stronie. Cała konfiguracja zostanie zapisana, jako schemat po kliknięciu na przycisk ZASTOSUJ

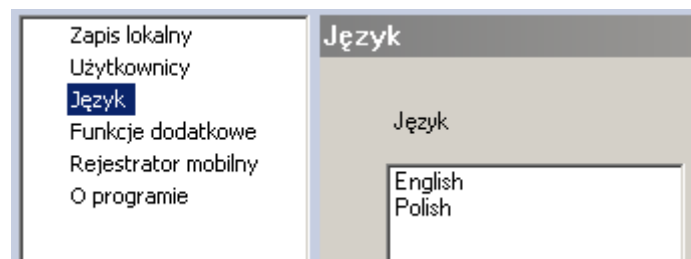


8. Zaznacz utworzonego użytkownika na liście, następnie wybierz rejestratory, do których będzie miał dostęp wybrany użytkownik.



9. Po zdefiniowaniu wszystkich grup i użytkowników, kliknij przycisk ZACHOWAJ.


W zakładce **JĘZYK**, określany jest język wyświetlanych komunikatów w programie (polski lub angielski). Po dokonaniu wyboru kliknij OK. Zmiana języka wymaga restartu oprogramowania.



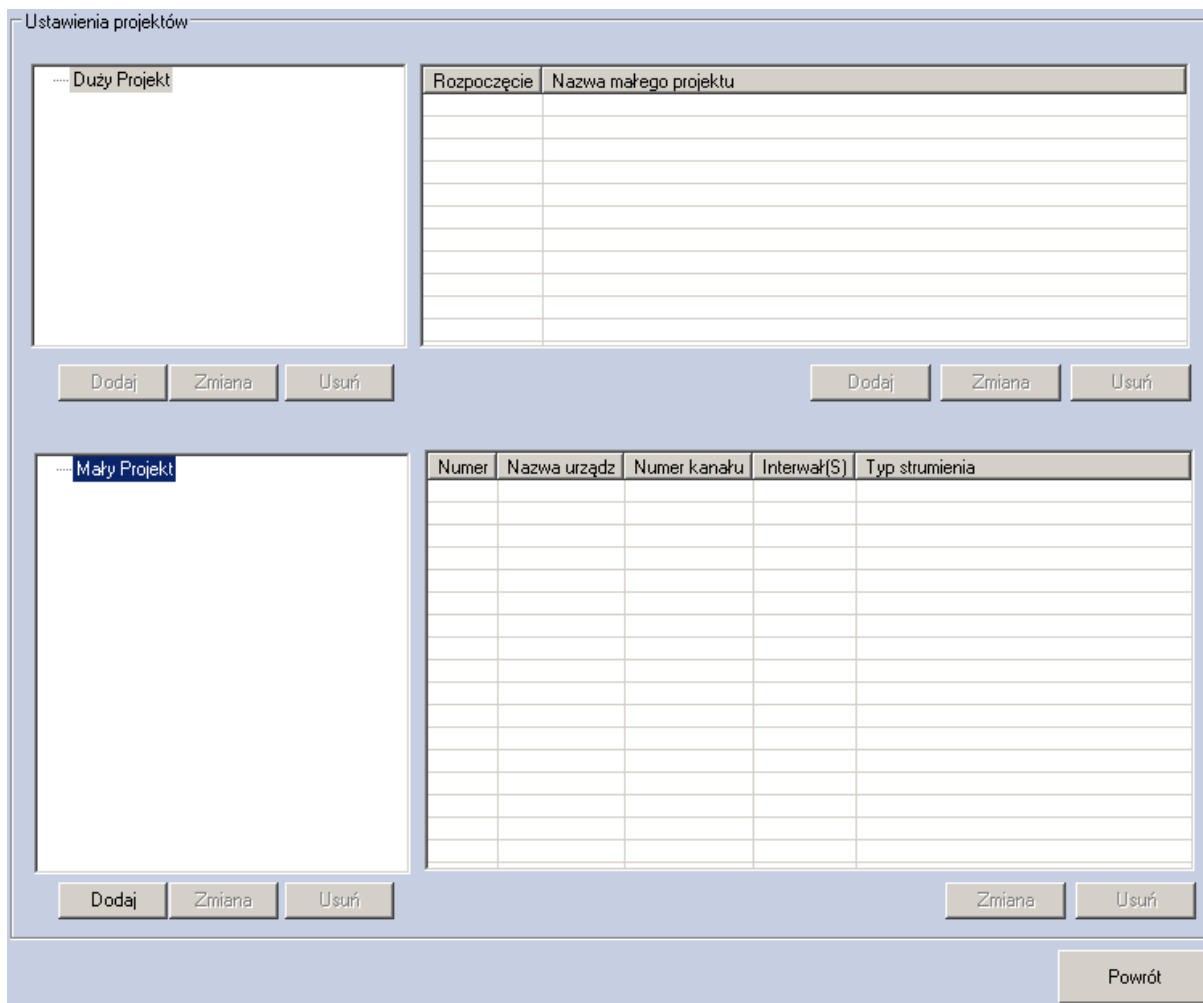
## 8. Opis prawego panelu

### Zakładka PROJEKT

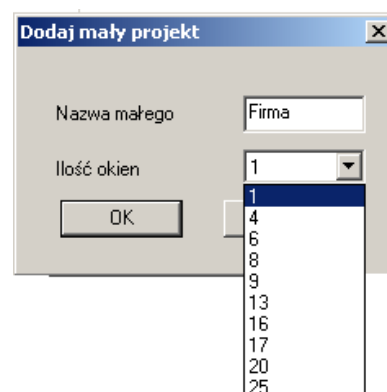
Każdorazowe umieszczanie strumieni Video w każdym polu na ekranie podglądu bywa nieraz uciążliwe. Poza tym jednoczesna zmiana kilku strumieni przy dużej ilości urządzeń pochłania sporo czasu. Naprzeciw tym problemom został stworzony system tworzenia dowolnej projektów, które zawierają w sobie wszystkie potrzebne ustawienia do szybkiego przełączania się pomiędzy wieloma strumieniami z dowolnych rejestratorów lub kamer IP.

1. Kliknij na zakładkę PROJEKT na panelu z prawej strony, zostanie wyświetlony okno zawierające listę projektów (jeżeli były już zdefiniowane) oraz 2 ikony.
2. Kliknij ikonę , aby w głównym oknie wyświetlić tablicę definiowania projektów. Tablica ta jest podzielona na 2 części: Definiowanie małego projektu oraz dużego projektu. Na początek należy zdefiniować mały projekt, który będzie zawierał dowolne strumienie Video z poszczególnych urządzeń.

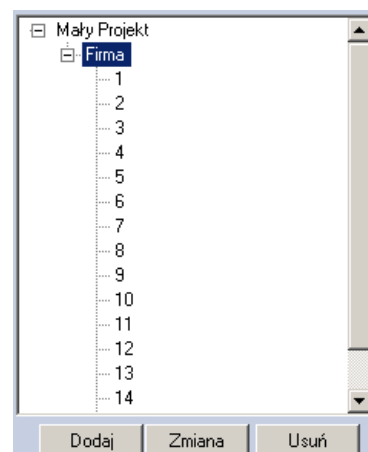





3. W części małego projektu kliknij przycisk DODAJ. Zostanie wyświetlone małe okienko, w którym należy wpisać nazwę małego projektu i określić ilość wyświetlanych pól. Aby zatwierdzić, kliknij OK.



4. Na liście małych projektów pojawi się projekt nowo utworzony. Klikając na symbol „+” obok nazwy, zostanie rozwinięta lista z numerami pól ekranowych. Nie oznaczają one numerów strumieni lecz pola (podczas wyświetlania podziału), w których strumienie Video zostaną umieszczone.





10. Po zdefiniowaniu wszystkich dużych projektów zostanie wyświetlona ich lista w prawym panelu. Aby uruchomić projekt, należy zaznaczyć jego nazwę i następnie kliknąć ikonę .

11. Po nawiązaniu połączenia na ekranie podglądu automatycznie pojawi się obraz z kamer.



Opracowanie:

Mirosław Gondek  
NSS Sp. z o.o.